◆リーグの主旨

Ｌｉｇａ　ＤｉｖｅＲＴｉｄａとはスペイン語で“楽しいリーグ”という意味である。

参加者同士が協力することにより、最低限の費用と時間で順位を競い合い、

そして真剣かつ緊張感のある試合を味わうことで週末のサッカーをより一層楽しむことを目的とする。

◆運営機関

リーグ主催者　：　Ｌｉｇａ　ＤｉｖｅＲＴｉｄａ

◆リーグ期間

２０１５年４月～２０１５年１２月

（グラウンドの確保状況や雨天延期などの都合で期間を延長する場合有り。最大延長は２０１３年８月まで）

◆登録費用

各チーム５，０００円徴収する。

→　前回参加チームは優遇有のため後日運営から連絡するものとする。

また、第７＆８節の参加費の１８，０００円を事前に預かるものとする。

７節＆８節時の参加費は０円とする。

※リーグの途中キャンセルがあった場合に、ほかのチームに迷惑がかかるため

途中キャンセル中止の意味も込めて預かるものとする。

◆事前支払について

各チーム第７＆８節の参加費の１８，０００円を事前に振り込むものとする。

最終節の費用を預かり金とする。

第１＆２節時には、第１＆２節の参加費（１８，０００円）と登録費を支払うものとする。

◆参加費

上記の参加費とは毎回徴収する。

毎月１８，０００円とし、主審代とグラウンド代と運営費を込めた金額とする。

◆参加チーム数

８チーム　（４チーム×２ブロック）※予定

◆試合数

全８試合（各チームと２回ずつ対戦）。

基本的には毎月１回（１日２試合）ペースで試合を行うこととする。

１日２試合を担保できない場合は練習試合をはさむ場合もある。

第一節＆二節の様子を見て、延期予備月にて月２回開催する可能性もある。

◆順位決定方法

一般的な勝ち点制（勝ち＝３点、引き分け＝１点、負け＝０点）で、勝ち点最多チームが優勝。

勝ち点が並んだ場合は下記の順で順位を決定することとする。

①得失点差

②当該チーム同士の対戦成績

③総得点

◆試合形式

試合は１３分ハーフで前後半行う。

１日に２試合（１３分×４本）消化。

休憩チームで順番に、線審＆ボールボーイを担当する。

タイムスケジュールを順守すること。

◆試合人数について

試合は６人以上揃えば成立とする（できるだけ７人揃える努力をすること）

人数が５人以下の場合は不戦敗とし、記録上は５－０の負けとする。

（但し、対戦相手の承諾を得た場合は５人以下で試合をすることも可能。）

試合途中でケガ人が出た場合のみ５人で試合をすることを許可する（６人未満はいかなる場合も不戦敗）。

その他の理由（早退など）で試合途中に５人以下になった場合は、その時点で不戦敗となる。

◆助っ人について

助っ人は６人だった場合のみ、一人のみ助っ人を借りることができる。

ただ、スコアを０－１から始める。（１点失点したことになる）

助っ人は対戦チーム以外から借りることができる。（助っ人の協力は任意である）

◆交代メンバー

交代メンバーの人数制限はなし。

フットサル同様に交代自由とする。

◆線審について

オフサイドはなしで、判定基準は基本的に国際サッカー連盟の競技規則に基づき行う。

休憩チームから副審２名、第四の審判１名の合計３人を出す。

必要に応じて、ビブスを着用すること。

副審＆第四の審判は有資格者（４級でもＯＫ）、又はそれに準ずる能力を持つものがすること。

【主審】

主審はリーグ側で派遣するものとする。

【線審】

オフサイドはないため、ラインアウトのボールがどちらのボールだけかを確認。

ゴールのインかどうかも見るようにすること。

【第四の審判】

センターライン付近で待機し、予備ボールの管理、選手交代の管理、けが人の対応、

警告者の管理、さらに審判の見えないところでの危険行為を管理し、主審の補佐をすること。

予備ボールを常に１つ用意し、紛失しないように管理する。

審判担当チームで必ずボールを管理する。

【その他】

重大なケガや予期せぬ出来事などの影響で大幅に試合が中断した場合、

両チームのキャプテンと運営でロスタイムの相談をしてから試合を再開すること。

※審判は絶対であり、どんなジャッジをしても判定が覆ることはありません。

但し、あまりにジャッジが酷く、今後のリーグの結果に影響を及ばすような場合は主催者に報告すること。調査し事実であれば、その審判の派遣を今後検討します。

◆結果報告について

結果は運営側で管理するが、自チームの得点者・対戦相手のＭＶＰを決定する。

※終了後、運営側が用意したフォーマットに記入するものとする。

◆ユニフォーム

相手チームと色が重なった場合もビブスで対応すること。

レガースは必ず着用する。

ＧＫのユニフォームは両チームのフィールドプレーヤーと間違えない物であればよい（背番号なしでも可）

◆雨天の場合

雨が降っている時、以下の場合は中止とする（グラウンドが無料でキャンセルできることが前提）。

①グラウンド管理人より使用中止の申し出があった場合

②グラウンドの状態が悪すぎてサッカーを楽しめる状態でないと運営責任者が判断した場合

③雨がきつい場合

雨天時は、基本的には前日に決定するが、開催可否が微妙な場合のリミットは代表者から試合開始の２時間３０分前までに連絡するものとする。

◆危険選手

あまりに危険な行為や非常識な行為に及んだ選手がいた場合は審判や責任チームが必ず主催者に報告すること。

ラフプレー、危険なバックチャージ、ケンカ（両成敗）、暴言などを繰り返す選手も報告すること。

注意しても改善されない選手＆チームはリーグへの参加を拒否することもあり得る。

◆暴言・乱闘・暴力行為の取り扱いについて

乱闘・暴力行為があった場合は、その瞬間に両チームともその時点で没収試合とし退場処分とする。

弊団体として一切関与せず、裁判・警察沙汰になっても関与しない。

また、傷害保険についても加入していないので、各チームで加入すること。

治療をめぐっても、各チームで話し合うこと。

怪我なく、楽しい雰囲気でできるように、各チーム協力すること。

暴言行為は、運営より厳しく注意させて頂きます。

暴力行為を誘発するような野次等は運営より、注意させて頂き改善がみられない場合は退場処分とする。

◆表彰

※別途発表

◆規約の変更

重要な規約の変更については各チームの代表５人で多数決をし、４票以上の賛成を得られれば可決とする。期日までに連絡がない場合は代表に一任したものとする。

◆その他

ケガ、事故についてはリーグとして責任は一切を負わない。当事者間、被害者負担で解決すること。

スポーツ保険や各種傷害保険に関してはリーグとして加入せず、各チームにおいて自主的に加入すること。

試合前・試合後には必ず整列して挨拶し、握手をすること（拒否するチームはリーグへの参加を認めない）

◆参加までにお願いしたいこと。

各節ごとに運営事務局から送られてくる大会参加ページに参加クリックをお願いします。

その URL に対戦スケジュール・注意事項を記載しております。（調整中）

◆試合当日の実施要項

１、事前打ち合わせ

開始時間の１５分前（１８時からなら１７時４５分）に各チームの代表者（もしくは代理の者）は到着しておくこと。リーグ運営者よりスケジュールを受け取ること。

①対戦順の再確認

②キックオフ時間の再確認

③その他、注意事項の確認

２、集合時間

代表以外のメンバーは集合時間までには来場しておくこと。

キックオフ時間に７人以上揃ってないチームは遅刻とみなす。

３、試合時間

空き時間が限りられているため、速やかに移動すること。

また、各試合開始の５分前に主審より点呼の連絡があるので、点呼後すぐに準備する。

４、試合結果

基本的には、スコアとカード対象者を審判が管理するが、得点者の管理は自チームで行い終了後報告するものとする。

５、後片付け

みんなで協力して後片付けをすること。

ゴミの管理も必ずすること。

６、試合後のミーティング

試合終了後、代表者と運営にて、結果（得点者、カードなども）の確認をする。

相手チームのＭＶＰ・自チームの得点者を記入すること。

◆ＮＧ日の設定

・２か月前の２０日を締め切りとし、次の月のＮＧ日を設定することができる。

日程決定は１か月前の５日とする。

（例）１０月であれば、８月２０日とする。決定は９月５日とする。

・ＮＧ日はリーグ期間中の２回まで設定できるものとする。

・年末年始は開催しません。

◆表彰式と開会式について

１、開幕日は開始 15 分前に空きスペースで開会式を行いますので

参加者様全員集合お願いいたします。

２、終了時は参加チーム様全員・全メンバー様にて閉会式を行います。

◆グラウンドの注意事項

①所定の場所外でのボール使用を禁じます。（フィールド外）

②コート内での食事・喫煙は固くお断りしております。（フィールド内は水のみ持ち込み可能）

③学校建物内へ入ることはできません。絶対に建物内には入らないようお願いします

④以後、学校への直接の問い合わせは絶対辞めて下さい。

⑤クリアランスでネットを超えないようにご注意お願いします。

⑥夜間帯ですので、近隣に配慮し、サイレントプレーでお願いします。